**DIAKTICKÝ TEST Z PREDMETU INFORMATIKA**

Tematický celok – programovanie v jazyku C. Programovací jazyk –C

Meno, priezvisko: Dátum:

Pozorne si prečítajte znenie otázky a zakrúžkujte písmeno malej abecedy pri odpovedi o ktorej si myslíte, že je správna. V prípade, že sa pomýlite pri odpovedi a chcete ju opraviť, pôvodnú odpoveď označte krížikom a zakrúžkujte novú odpoveď

Na vyriešenie úloh testu máte časový limit 12 minút.

1. V programovacom jazyku C: %d znamená konverziu

a) datový typ long double

b) datového typu float

c) datového typu char

d) datového typu int

2. Zapíšte syntax príkazu pre pevný počet opakovaní (opakovanie je 10 x)

3. . Zápis: float g = 1.75 znamená:

a) zmení znakový datový typ na celočíselný datový typ

b) inicializáciu znakovej premennej s datovým typom int

c) nemá význam

d) inicializáciu reálnej premennej realnou konštantou

4 Zapíšte syntax funkcie pre umocnenie celého čísla na 3

5. Zostrojte zdrojový kód pre načítanie prvkov jednorozmerného poľa (prvkov je 5 )

6. Graficky znázornite ako sa zapisujú prvky poľa

7. . Zápis const int a = 5 môžeme zapísať ako

a) const 5

b) int 5

c) const a

d) const a = 5

8. Máme: int a = 5, b=3;čo vypíše funkcia printf("%i+%i=%i",a,b,a+b);

a) vypise na obrazovku cislo „8“ ako sucet 5+3

b) vypise na obrazovku cisla oddelene medzerou „5 3“

c) vypise na obrazovku cislo „Sucet je 8“

d) vypise na obrazovku cislo „5+3=8“

9. Zápis: int main(){ int i,j printf('Zadaj cislo:') scanf('%d',&i) printf('Este jedno:') scanf('%d',&j) vyjadruje:

a) vetvenie

b) sekvenciu

c) cyklus

d) chybný zápis

10. Aké typy triedenia prvkov poznáme ?

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define POCET 5

int main()

{

int pole[POCET];

int i;

for (i = 0; i < POCET; i++)

{

pole[i] = i + 1;

}

for (i = 0; i < POCET; i++)

{

printf("%d ", pole[i]);

}

system("pause");

}